

Inhaltsverzeichnis









Informationen und Warnhinweise zur Nutzung des Produkts	— I
LCD-Pixel Erklärung	— II
Erklärung zum FCC und CE	— II
Erklärung zum WEEE Richtlinie	— II
Kapitel 1 Beschreibung des Inhalts	— 1
Abschnitt 1 Teilebeschreibung	— 1
Abschnitt 2 Zubehör Beschreibung	— 2
Kapitel 2 Installationsanleitung	— 3
Abschnitt 1 Einrichtung des M505 und Verwendung der Klapphülle	— 3
Abschnitt 2 Verbindung zum MacBook Pro/ Air®, Laptop oder Smartphone über USB Typ-C-Anschluss	— 4
Abschnitt 3 M505I Bildschirm exklusive Funktionsbeschreibung	— 5
1. Stromversorgung zum Smartphone/ Laptop	— 5
2. Funktionsbeschreibung des USB-A Anschlusses	— 5
3. Verbindung zum Nintendo Switch® mit dem USB Typ-C-Anschluss (Keine Touchfunktion)	— 6
Abschnitt 4 Stellen Sie über den HDMI Eingang eine Verbindung zum Computer her	— 6
Abschnitt 5 Verwenden Sie den HDMI Videoausgang	— 7
Abschnitt 6 Anschließen von Kopfhörer und Lautsprecher	— 8
Abschnitt 7 VESA100-Monitorarm oder Wandhalterung Installieren	— 8
Kapitel 3 Schnell Tasten, LED und OSD Anweisungen	— 9
Abschnitt 1 Schnell Tasten und LED Beschreibung	— 9
Abschnitt 2 OSD-Menü Bedienung	— 9
Kapitel 4 Monitor Anzeigeeinstellung	— 11
Abschnitt 1 Erweiterten Anzeigemodus einstellen - Windows 10	— 11
Abschnitt 2 Erweiterter Bildschirm Modus - Mac OS	— 12
Kapitel 5 Einstellungen des Touch-Monitors und der Eingabemethoden (Touch-Stift und Handschuhe)	— 12
Kapitel 6 Produktspezifikation	— 14
Abschnitt 1 Generelle Spezifikation	— 14
Abschnitt 2 Werksunterstützungsmodus	— 15
Abschnitt 3 HDMI-Timing (Video)	— 15
Kapitel 7 Problemlösung	— 15

Sommaire

Précautions des produits, avertissements et exclusions de garantie	—IV
LCD Déclaration sur les pixels	—V
Déclaration de FCC & CE	—V
Déclaration du logo WEEE	—VI
Chapitre 1 Description du produit et des accessoires On-Lap	—18
Section 1 L'essentiel	—18
Section 2 Description des accessoires	—19
Chapitre 2 Instructions d'installation	—20
Section 1 Installation de l'écran M505 et application du house pliable	—20
Section 2 Utiliser le port USB-C afin de connecter un MacBook Pro/Air®, un autre ordinateur portable, un téléphone portable	—21
Section 3 Fonction propriétaire de l'écran M505I	—22
1. L'écran produit de l'électricité vers le téléphone portable ou l'ordinateur	—22
2. La fonction du port USB-A	—22
3. se connecter à la Nintendo® Switch par le port USB-C (Pas de fonction tactile)	—22
Section 4 Utiliser le port HDMI IN pour connecter un ordinateur	—23
Section 5 Utiliser le port HDMI OUT	—24
Section 6 Connectez un casque et des haut-parleurs	—24
Section 7 Installer le bras du moniteur ou le support mural VESA100	—25
Chapitre 3 Touches de raccourci, LED et instructions de l'OSD	—25
Section 1 Touches de raccourci & description des LED	—25
Section 2 Description OSD	—26
Chapitre 4 Définir le mode d'affichage de l'écran étendu	—28
Section 1 Configuration de l'écran étendu - Windows 10	—28
Section 2 Définir l'écran étendu-Mac OS	—28
Chapitre 5 Paramètres du moniteur tactile et des méthodes de saisie (stylet tactile et gants)	—29
Chapitre 6 Fiche Technique	—30
Section 1 Spécifications générales	—30
Section 2 Mode d'affichage de support	—31
Section 3 Prise en charge du mode video	—31
Chapitre 7 Dépannage	—31

Informationen und Warnhinweise zur Nutzung des Produkts, exkl. Garantieinformationen

Dieses Symbol  deutet darauf, dass wenn diese Informationen nicht beachtet werden, Nutzer oder Produkt Schaden nehmen können.

-  1. Wenn Sie den On-Lap-Monitor tragen, stecken Sie ihn bitte in die Klapphülle (optional). Vermeiden Sie es, heftig auf den Monitor zu schlagen oder ihn zu drücken. Dies kann dazu führen, dass das Touchglas und das Panel gerissen werden.
-  2. Beim Ein- und Ausstecken der Kabel ist darauf zu achten, dass die Kraftübertragung in horizontaler Richtung erfolgt - den Anschluss oder Stecker nicht in vertikaler Richtung schütteln. Jegliche Schäden, die durch falsche Handhabung der Stecker verursacht werden, sind nicht im Garantieumfang enthalten.
-  3. Der On-Lap-Monitor wird **mit 5V 2A** Gleichstrom betrieben. Eine **Eingangsleistung über 5V wird zu Störungen auf dem Monitor führen und dieser Schaden ist nicht in die Garantiedeckung enthalten.** Es wird empfohlen, dass beide Stecker des USB-Stromkabels an die USB-Anschlüsse des Computers oder das 5V-2A Netzteil des Herstellers angeschlossen werden.
4. Es wird empfohlen, diesen Bildschirm in einer gut belüfteten Umgebung mit einer Raumtemperatur von 5 ~ 35 °C und einer Luftfeuchtigkeit von 45 ~ 85% zu verwenden. Der Bildschirm sollte ständig wechselnde Bilder anzeigen, um zu vermeiden, dass das gleiche Standbild für lange Zeit angezeigt wird. Wenn Sie diesen Monitor in anormalen Umgebungen wie hohen Temperaturen, hoher Luftfeuchtigkeit, Luftdichtheit, niedrigem Luftdruck usw. verwenden müssen, wenden Sie sich bitte an das Gechic Customer Service Center, um sich über Anwendungsszenarien beraten zu lassen.
-  5. Hinweis für Monitorreinigung
Trennen Sie die Stromversorgung vor der Reinigung. Bitte verwenden Sie ein weiches Tuch, um den Touchscreen-Monitor zu reinigen. Wenn es etwas schwierig zu reinigen ist, feuchten Sie das Tuch bitte an und wischen Sie ihn erneut ab. **Bitte verwenden Sie kein Chlor, Alkohol, Ammoniak, Reinigungsmittel oder andere korrodierende Lösungsmittel. Diese Lösungsmittel könnten den Touchscreen-Monitor beschädigen oder nicht entfernbare Rückstände hinterlassen.**
6. Setzen Sie das LCD-Panel des Bildschirms nicht dem Sonnenlicht aus.
-  7. Sollte das Produkt umkippen oder herunterfallen könnte es schwer beschädigt werden, platzieren das Produkt deshalb unter keinen Umständen auf wackeligen oder instabilen Tischen, Regalen, Kommoden, oder Schiebewagen. Bitte nutzen das Produkt nicht, während Sie ein Fahrzeug führen. Unter keinen Umständen sollte das Produkt auf einer kontinuierlich wackelnden oder vibrierenden Oberfläche platziert werden.
-  8. Das Produkt ist nicht wasserdicht. Das Produkt nicht an oder in der Nähe von einem Ort mit Wasser verwenden.
-  9. Keine Gegenstände in die Schlitze oder Öffnungen des Produkts stecken.
-  10. Warnung vor hoher Lautstärke! Vermeiden Sie Lautstärkepegel, die für Ihr Gehör schädlich sein könnten. Bitte überprüfen Sie die Lautstärke-Einstellung, bevor Sie die Audiobuchse verwende.

- !** 11. Exzessive Nutzung kann die Sehkraft beeinträchtigen; deshalb sollte nach 30 minütiger Nutzung, eine 10 minütige Pause folgen. Kinder und Säuglinge unter zwei Jahren sollten den Bildschirm nicht anschauen, Kinder über zwei Jahren sollten den Bildschirm nicht mehr als eine Stunde pro Tag anschauen.

12. Sicherheitshinweise

Bitte lesen Sie diese Anleitung sorgfältig durch und beachten Sie die Betriebsanweisungen und Vorsichtshinweise. Bewahren Sie dieses Dokument als zukünftige Referenz auf. Die Gechic Corporation bietet keine Garantie, dass dieses Produkt ununterbrochen oder ohne Fehler funktioniert. Von der Garantie werden nur Defekte unter normalen Betriebsbedingungen während der Garantiezeit abgedeckt.

- (1) Der Strichcode wird entfernt oder ist abgenutzt.
- (2) Das Produkt ist wieder zusammengesetzt, demontiert oder wurde verändert.
- (3) Anzeige- und Touchfunktion sind normal, aber das Aussehen hat sich verändert (d.h. Alterung, Abrieb, Kratzer, Farbänderungen usw.)
- (4) Defekte aufgrund der Stromversorgung. (d.h. Eingangsspannung über 5V oder instabile Stromversorgung)
- (5) Schäden durch falsche Nutzung, die nicht in diesem Handbuch beschrieben wurde. (d.h. Einstecken oder Abtrennen des Kabels in der falschen Richtung, was zu Schäden am Kabel oder Monitor führt.)
- (6) Schäden durch versehentliche oder absichtliche Schläge auf den Monitor, was zu einem Herunterfallen oder Umkippen führte.

LCD-Pixel Erklärung

Wenn der Bildschirm unterschiedliche Bildraten anzeigt, kann dies daran liegen dass die Helligkeit der Bilder ein wenig unausgeglichen ist. Ein LCD-Bildschirm muss mindestens 99.99% oder mehr funktionierende Pixel haben. Es kann aber sein, dass während des Anzeigens 0.01% oder noch weniger der Pixel kein Bild anzeigen. Der On-Lap Monitor verwendet einen hochwertigen LCD-Bildschirm. Dennoch kann es Fälle geben, in denen defekte Pixel auftreten können; jedoch wird dies nicht die normale Funktion des Produkts beeinträchtigen.

Vermeiden Sie, dass der LCD-Bildschirm für lange Zeit direktem Sonnenlicht ausgesetzt wird, da dies zur Beschädigung des Geräts führen könnte.

Sollten Sie über einen längeren Zeitraum das selbe Bild anzeigen lassen, so könnte dies dazu führen, dass das Bild für einen gewissen Zeitraum einfriert und es erst nachdem der Strom für mehrere Stunden abgestellt wurde allmählich verschwindet.

Erklärung zum US amerikanischen Federal Communications Commission (FCC) "Class B" Standard

Bitte Beachten Sie: Dieses Produkt wurde nach FCC Regularien getestet und erfüllt den Standard "Class B", Absatz 15B, für Digitale Geräte. Wenn das Produkt in einer gewöhnlichen Wohnstätte genutzt wird, bieten diese Regularien eine angemessene Sicherheit und Schutz vor schädlichen Störsignalen. Sollten kabellose Geräte oder Fernsehempfang durch dieses Produkt gestört werden, so empfehlen wir dem Nutzer folgendes zu versuchen, um die Störung zu beheben.

- Ändern Sie die Ausrichtung der Antenne oder die Position des Geräts.
- Vergrößern Sie die Entfernung zwischen dem Produkt und der empfangenden Gerät.
- Stecken Sie die Stecker vom Produkt und vom empfangenden Gerät in verschiedene Steckdosen.
- Suche Sie den Verkäufer des Geräts auf, oder bitten Sie technisches Personal mit Erfahrung in der Handhabung von kabellosen Geräten oder Fernsehgeräte um Hilfe.

Warnung:

1. Sollten ohne Genehmigung des Herstellers Veränderungen an dem Produkt vorgenommen werden, hat dies zur Folge, dass der Nutzer kein Recht das Produkt zu nutzen.
2. Störungsresistente Kabel und AC-Stromkabel müssen entsprechend der Gebrauchsanweisung genutzt werden.
3. Der Hersteller trägt keine Verantwortung für jegliche Störungen des kabellosen Betriebes oder des Fernsehsignals, sollten ohne vorherige Genehmigung Änderungen am Gerät vorgenommen und es in Betrieb genommen worden sein. In diesem Falle steht der Nutzer selbst in der Verantwortung Störungen solcher Art zu beheben.

Konformitätserklärung zum CE Standard

This product complies with the following standards:

- EN 55032:2015/AC:2016 Class B(Elektromagnetische Verträglichkeit von Multimediaegeräten und -einrichtungen - Anforderungen an die Störaussendung)
- EN55024:2010+A1:2015(Einrichtungen der Informationstechnik - Störfestigkeitseigenschaften)
- EN 61000-3-2:2014 (Grenzwerte für Oberschwingungsströme)
- EN 61000-3-3:2013 (Begrenzung von Spannungsänderungen, Spannungsschwankungen und Flicker)
- AS/NZS CISPR 32: 2015
- 2014/30/EU (EMC Directive)

Erklärung zum WEEE Richtlinie

Unser Produkt muss zu entsprechenden Entsorgungseinrichtungen gebracht und darf unter keinen Umständen mit dem normalen Hausmüll entsorgt werden. Die auf dem Produkt, dem Zubehör und in der Gebrauchsanweisung befindlichen Symbole, deuten darauf hin, dass das Produkt sowie dessen elektronischen Komponenten (z. B.: Ladegerät, Rear Dock Anschluss) nicht mit Ihrem normalen Hausmüll entsorgt werden dürfen. Sie sind verpflichtet das Produkt, dessen Zubehör sowie die elektronischen Komponenten zu den entsprechenden Entsorgungsstellen zu bringen, wenn Sie diese entsorgen möchten. Für weitere Informationen zu Entsorgung und Recycling von Altelektronik, wenden Sie sich bitte an Ihren Händler vor Ort, die Müllabfuhr oder das Geschäft in dem Sie das Produkt erworben haben.

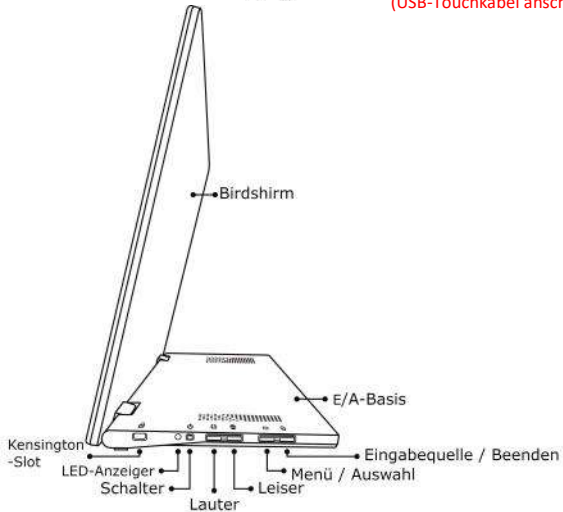
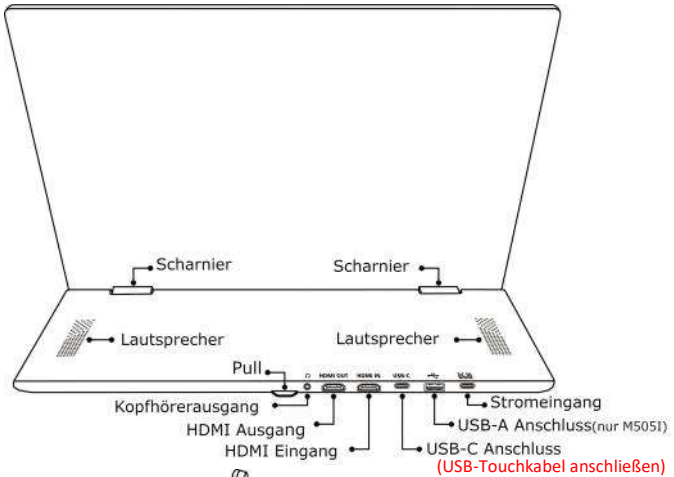
Abfallentsorgung und Recycling in nicht EU-Mitgliedsstaaten

Sollten Sie in sich in einem Land außerhalb der EU befinden und unser Produkt sowie dessen Zubehör entsorgen möchten, so tun Sie dies bitte entsprechend der örtlichen Gesetze und Vorschriften zu Abfallentsorgung und Recycling.



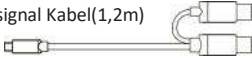






Kapitel 1 Beschreibung des Inhalts

Abschnitt 1 Teilebeschreibung



2 Abschnitt 2 Beschreibung des Zubehörs

Standardzubehör	M505T	M505I
HDMI-A Videokabel(1,2m) 	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
USB Typ-C Videokabel(1m) 	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
USB-A to USB-C Strom und Touchsignal Kabel(1,2m) 	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
5V-2A-Ladegerät 	<input type="radio"/>	-
65W-PD-Netzteil & Netzkabel 	-	<input type="radio"/>
M505T/I Klapphülle 	-	<input type="radio"/>
M505 VESA 100 Aluminiumhalterung  Um sich sicher auf dem VESA-Arm zu bewegen, empfehlen wir Ihnen, eine längere 2,1m HDMI-Videokabel und ein 2,1m USB-Stromkabel zu erwerben.	<input type="radio"/>	-

optionales Zubehör	Beschreibung
M505 VESA 100 Aluminiumhalterung	Mit 4 VESA 100-Schraubenlöchern können Sie den M505-Monitor an VESA 100 Arm- oder Wandhalterung verschrauben. Siehe Kapitel 2> Abschnitt 7
M505T/I Klapphülle	Die Hülle kann den Monitor aufbewahren und den Bildschirm schützen beim Tragen des Monitors. Nach dem Falten der Hülle kann es einem Ständer, der den Touch-Monitor abstützt, oder einem Laptop-Ständer werden.
USB Typ-C Videokabel (2m)	Stecken Sie einen Stecker in den USB-C-Anschluss des PCs, den anderen in den M505, um Video-, Strom- und Berührungssignale zu übertragen.
USB-A auf USB-C Strom und Touchsignal Kabel (1,2m/2,1m)	Ein Stecker ist USB-A (Stecker) für den Anschluss am USB-Anschluss des Netzteils/Computers; der andere Stecker ist USB-C (Stecker) für den Anschluss an den M505 Monitor.
Micro-HDMI auf HDMI-A Videokabel (2,1m)	Ein Stecker ist micro-HDMI (Stecker) für den Anschluss am micro-HDMI des Computers oder Kameras; der andere Stecker ist HDMI-A (Stecker) für den Anschluss an den M505 monitor.
Mini-HDMI auf HDMI-A Videokabel (2,1m)	Ein Stecker ist mini-HDMI (Stecker) für den Anschluss am mini-HDMI Anschluss der Kamera; der andere Stecker ist HDM-A (Stecker) für den Anschluss an den M505 Monitor.

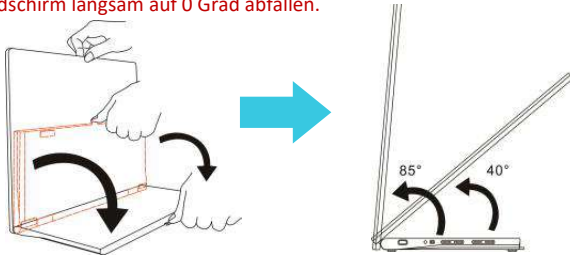
Kapitel 2 Installationsanleitung

Abschnitt 1 Einrichtung des M505 und Verwendung der Klapphülle

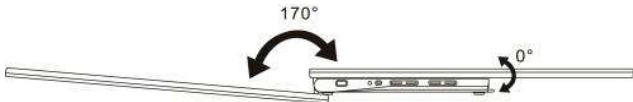
1. M505 BildschirmEinstellung und Einstellung des Anzeigewinkels

Wie in der Abb. gezeigt, steht der Bildschirm auf dem Tisch, eine Hand stützt die obere Abdeckung des Anzeigebereichs und die andere Hand greift nach dem hervorstehenden Griffteil der Basis und dehnt sich dann nach unten aus. Stellen Sie den Standwinkel des Bildschirms zwischen 40 und 85 Grad ein, wenn Sie die E/A-Basis flach auf den Tisch platzieren.

Der Anzeigewinkel darf nicht größer als 90 Grad sein. Wenn der Anzeigewinkel größer als 90 Grad ist, kippt der Bildschirm nach vorne, wodurch der Anzeigebereich reißt. Wenn der Anzeigewinkel weniger als 40 Grad beträgt, kann der Bildschirm langsam auf 0 Grad abfallen.



⚠ Hinweis: Der Drehbereich der Siebelle beträgt 0 bis 170 Grad. Bitte nicht mehr als 170 Grad ausdehnen, da sonst der Bildschirm beschädigt wird.



2. Anweisungen der M505T/I Klapphülle (optional für M505T)

Wie die Abb. zeigt, wird die Klapphülle auf drei Arten verwendet:

- A. Schutzhülle:** Setzen Sie den Monitor in die Hülle ein, um den Monitor aufzubewahren.
- B. Monitorständer:** Klappen Sie den Rückdeckel zu einem Dreieck und stützen Sie das Display stabil ab, während Sie es berühren.
- C. Laptopständer:** Legen Sie den Laptop auf die Klapphülle, um den Laptop anzuheben.



A. Schutzhülle



B. Monitorständer



C. Laptopständer

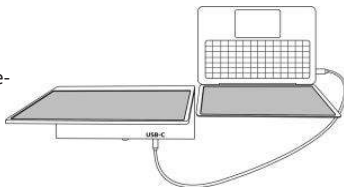
Abschnitt 2 Verbindung zum MacBook Pro/ Air, Laptop oder Smartphone

Der USB Typ-C Anschluss des angeschlossenen Computers, Smartphones usw. muss die folgenden Bedingungen erfüllen:

- Unterstützung des alternativen DisplayPort-Modus (USB-C (DP Alt-Modus)).
- Kann mindestens 5V 2,0A Strom ausgeben. Wenn Smartphones und andere Geräte keinen 5V 2,0A Strom an den Bildschirm ausgeben können, schließen Sie bitte ein Ladegerät an den Bildschirm an."

1. Stromversorgung vom Computer zum Bildschirm

Verwenden Sie, wie in der Abbildung gezeigt, ein **USB Typ-C-Videokabel** (1m), um den M505 und den USB Typ-C Anschluss (DP Alt) des Computers anzuschließen. Der Computer gibt Strom- und Bildsignale aus und empfängt Berührungssignale über den USB-C Anschluss, sodass Mann kein Ladegerät und kein HDMI-Kabel braucht.



⚠ Achtung: Nur diese Computer/Smartphones, die externe Berührungssignale unterstützen, funktionieren mit der Touchfunktion des M505T/I. Apple®-Computer (z. B. MacBook Pro / Air und iPad Pro...) unterstützen keine externen Berührungssignale, sodass sie die M505T/I-Touchfunktion nicht verwenden können.

2. Stromversorgung über ein 5V 2A Ladegerät zum Bildschirm (Auf das Smartphone anwenden)

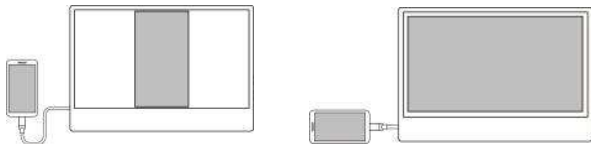
Bitte befolgen Sie die folgenden Schritte, um eine Verbindung herzustellen:

- ① Schließen Sie das **5V 2A-Ladegerät** und das **USB-A auf USB-C-Strom und Touch-signal Kabel** (1,2m) an den DC IN-Anschluss des Monitors M505T an. (Für den M505I lesen Sie bitte Abschnitt 3 und schließen Sie ihn an den 65W PD-Ladegerät an.)
- ② Verwenden Sie nach dem Starten des Smartphones oder Computers das **USB Typ-C Videokabel** (1m), um den M505 mit dem Smartphone/ Computer zu verbinden.
- ③ Um zu verhindern, dass das Smartphone Strom an den Monitor ausgibt, wählen Sie bitte im OSD-Menü> „Eingangswahl“ > „Charge from NB/PC“ die Option „Nein“, damit der M505 keinen Strom über den USB-C-Anschluss empfängt. Schließen Sie dann ein 5V-Ladegerät an den DC IN-Anschluss des Monitors. Und der Monitor wird eingeschaltet.



⚠ Hinweis:

1. Der Bildschirm lädt das Telefon in diesem Fall nicht auf.
2. Wenn das Telefon vertikal verwendet wird, wird nur das Bild in der Mitte des Bildschirms angezeigt. Wenn das Telefon horizontal verwendet wird, kann das Bild auf den meisten Bildschirmen angezeigt werden.

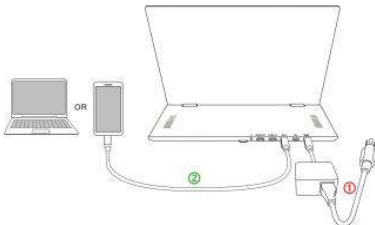
**Abschnitt 3 M505I Bildschirm exklusive Funktionsbeschreibung**

Nur On-Lap M505H und M505I unterstützen die folgenden Funktionen. Bitte beachten Sie, dass sie nicht für On-Lap M505E und M505T gelten.

1. Der Bildschirm versorgt das Smartphone oder Computer mit Strom

① Schließen Sie das [65W-PD-Netzteil](#) an den DC-IN-Anschluss des M505I-Bildschirms an.

② Verwenden Sie nach dem Starten des Smartphones oder Computers das [USB Typ-C Videokabel](#) (1m), um den M505-Bildschirm mit dem Smartphone/ Computer zu verbinden. Nach erfolgreicher Verbindung werden die Bilder von Smartphones/ Computern im Bildschirm angezeigt und wird das Smartphone/ Computer gleichzeitig aufgeladen.



⚠ Hinweis: Die maximale Ausgangsleistung des Bildschirms beträgt 20V, 2,25A. Wenn der USB-PD-Strombedarf des Computers größer als 45W ist, kann der Bildschirm aufgrund unzureichender Stromversorgung möglicherweise nicht erfolgreich an den Computer angeschlossen werden. Schalten Sie zu diesem Zeitpunkt den Bildschirm aus und entfernen Sie das 65W-PD-Netzteil und das USB Typ-C Videokabel. Befolgen Sie die Anweisungen in Kapitel 2> Abschnitt 2> Punkt 1, um den Computer anzuschließen und den Bildschirm mit Strom zu versorgen.

2. Funktionsbeschreibung des USB-A Anschlusses

Schließen Sie das [65W-PD-Netzteil](#) an den DC-IN-Anschluss des Bildschirms an und verbinden Sie den Bildschirm mit einem [USB Typ-C Videokabel](#) (1m) mit dem USB Typ-C Anschluss (DP Alt) des Computers. Zu diesem Zeitpunkt kann der USB-A Anschluss des Bildschirms an eine Maus oder Tastatur angeschlossen werden, und sein Signal wird über den Bildschirm an den Computer oder das Smartphone übertragen.

⚠ Die maximale Ausgangsleistung des USB-A Anschlusses des Bildschirms beträgt 5V 500mA. Verwenden Sie den USB-A Anschluss des Bildschirms nicht zum Laden von Smartphones oder anderen Produkten, die mehr als 500mA Strom benötigen.

3. Verbindung zum Nintendo Switch® mit dem USB Typ-C-Anschluss (Keine Touchfunktion)

Nintendo Switch® unterstützt keinen externen Touchscreen, daher kann die Bildschirm-Touch-Funktion nicht verwendet werden.

Wie gezeigt, ① schließen Sie das **65W-PD-Netzteil** an den DC-IN-Anschluss des M505I-Bildschirms an.

② Starten Sie den Switch-Host und verbinden Sie den

Monitor mit einem **USB Typ-C Videokabel** (1m) mit dem Switch-Host. Nachdem die Verbindung erfolgreich hergestellt wurde, kann der Bildschirm das Bild vom Switch anzeigen und gleichzeitig den Switch-Host aufladen.



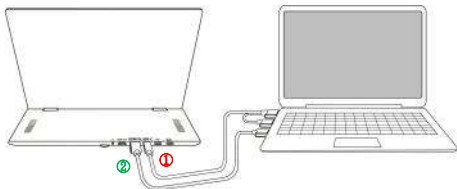
- ⚠ **Hinweis 1:** Wenn der Switch Bilder auf dem Bildschirm ausgibt, muss der Joy-con vom Switch-Host entfernt werden, um den Joy-con verwenden zu können.
- ⚠ **Hinweis 2:** Wenn Sie das Spiel beenden, ziehen Sie bitte das USB Typ-C Videokabel ab und schalten Sie den Switch-Host aus. Andernfalls wird der Akku des Switch allmählich leer. Wenn der Switch keine Bilder mehr auf dem Bildschirm ausgibt, wird der Bildschirm automatisch heruntergefahren und der Switch-Host wird nicht mehr mit Strom versorgt. Zu diesem Zeitpunkt wird der Switch automatisch eingeschaltet, da der Switch-Host ständig eingeschaltet ist und der Akku allmählich entladen wird.
- ⚠ **Hinweis 3:** Nachdem der Akku des Switch-Hosts erschöpft ist, kann keine Verbindung zum Bildschirm hergestellt werden. Schließen Sie das 65W-PD-Netzteil direkt an den Switch-Host an, um es zehn Minuten lang aufzuladen, und stellen Sie dann die Verbindung zum Bildschirm gemäß den obigen Schritten wieder her.

Abschnitt 4 Stellen Sie über den HDMI Eingang eine Verbindung zum Computer her

- ⚠ **Hinweis:** Der USB-C-Anschluss (mit **SS** Symbol) am PC unterstützt keine PD-Stromspezifikation. Dies bedeutet, dass der USB-Anschluss den M505-Monitor nicht ausreichend mit Strom versorgen kann. Der Monitor ist möglicherweise nicht eingeschaltet.

1. Schließen Sie den USB-A-Anschluss eines PCs an, um Strom und Touch-signale zu übertragen

- ① Stecken Sie beide USB-A-Anschlüsse des **USB-A auf USB-C-Strom-und Touch-signal-Kabels** (1,2m) in die USB-A-Anschlüsse des PCs und den USB-C-Anschluss des M505

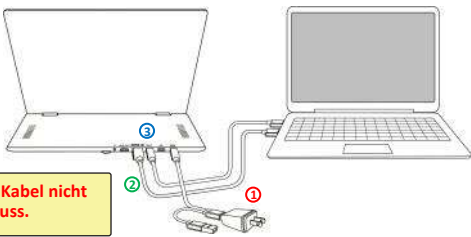


- (nicht DC-IN-Anschluss) (Hinweis: Der M505 wird möglicherweise nicht ordnungsgemäß eingeschaltet aufgrund der unzureichenden Stromstärke, wenn nur einen USB-A-Anschluss des PCs verwendet).
- ② Stecken Sie das **HDMI-A-Videokabel** (1,2m) in den Computer und den HDMI IN-Anschluss am Monitor.

2. Verwenden Sie das Ladegerät, um Strom zu übertragen

Wenn der USB-A-Anschluss des Computers nicht genügend Strom liefert, verwenden Sie das Ladegerät zur Stromversorgung.

- ① Schließen Sie das **5V 2A-Ladegerät** und das **USB-A auf USB-C-Strom und Touchsignal Kabel**(1,2m) an den DC IN-Anschluss des Monitors M505T an. (Für den M505T lesen Sie bitte Abschnitt 3 und schließen Sie ihn an den 65W PD-Ladegerät an.)
- ② Stecken Sie das **HDMI-A-Videokabel** (1,2m) in den Computer und den HDMI IN-Anschluss am Monitor.
- ③ Schließen Sie die USB-C-Anschlüsse des PCs und des Monitors bei einem **USB-Typ C Videokabel** (1m) an, um die Touchsignale zu übertragen.



⚠ Achtung :Stecken Sie das Kabel nicht in den HDMI-Ausgangsanschluss.

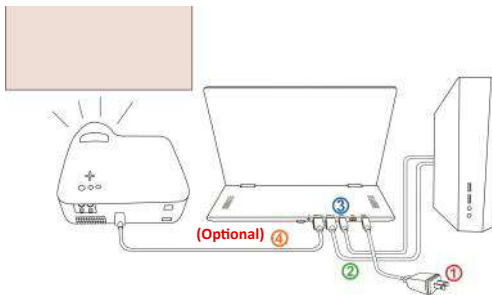
Abschnitt 5 Verwenden Sie den HDMI Videoausgang

- ⚠ Hinweis 1: Wenn ein Bild in den HDMI Eingang des Bildschirms eingegeben wird, kann der HDMI Ausgang dasselbe Bild ausgeben. Der HDMI Ausgang kann das Eingangsbild nicht über den USB-C Anschluss ausgeben.**
- ⚠ Hinweis 2: Wenn Sie den HDMI Ausgang zum Anschließen mehrerer Monitore verwenden, können alle Monitore nur dasselbe Bild anzeigen, nicht unterschiedliche Bilder.**

Schließen Sie einen Projektor oder eine Elektronikplatine an

Über den HDMI Ausgang des M505 können der M505-Bildschirm und der Projektor gleichzeitig dasselbe Bild anzeigen. Der Kursleiter sieht den M505-Bildschirm an und die Schüler das Projektorbild. Befolgen Sie die Schritte in Abschnitt 4, um eine Verbindung herzustellen.

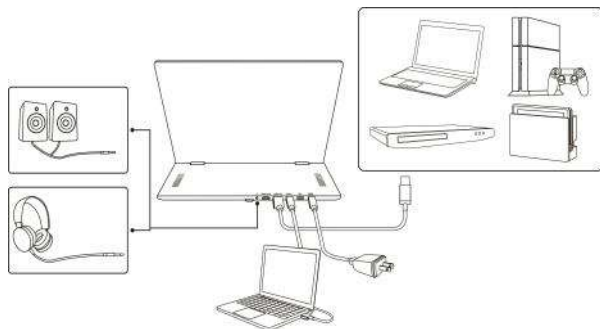
- ① 5V-2A-Ladegerät,
- ② HDMI-A-Videokabel,
- ③ USB-C-Kabel
- ④ Verwenden Sie ein zweites **HDMI-Videokabel (optional)**, um den HDMI OUT-Anschluss des Monitors und den HDMI IN-Anschluss eines Projektors anzuschließen.



Abchnitt 6 Anschließen von Kopfhörer und Lautsprecher

Verbinden Sie einen Kopfhörer oder einen Lautsprecher mit dem Kopfhörerausgang des On-Lap Monitors (siehe Abbildung)

⚠️ Warnung: Der Kopfhörerausgang unterstützt Stereo. Stecken Sie kein Mikrofon in den Audioeingang. Falls der Computer oder die Spielkonsole mit einem Tonsystem für 5 oder 7 Kanäle ausgestattet ist, kann der Kopfhörer möglicherweise nicht alle Töne wiedergeben kann (z.B. wird die Stimme während eines Spiels nicht wiedergegeben). In diesem Fall stellen Sie das Tonsystem des Computers oder der Spielkonsole auf die Stereowiedergabe.



Abchnitt 7 VESA100-Monitorarm oder Wandhalterung Installieren

Bitte befolgen Sie die folgenden Schritte zur Einrichtung.

- ① Schrauben Sie die **M505 VESA 100 Aluminiumhalterung (optional für M505I)** mit den vier M4-Schrauben an die E/A-Basis des Monitors.
- ② Befestigen Sie den Monitor und die Halterung an den beiden **Clips**, um ein Herunterfallen des Bildschirms zu verhindern.
- ③ Schrauben Sie die Halterung mit vier M4-Schrauben an einen Monitorarm oder eine Wandhalterung.



Um sich sicher auf dem VESA-Arm zu bewegen, empfehlen wir Ihnen, eine längere 2,1m HDMI-Videokabel und ein 2,1m USB-Stromkabel zu erwerben.

Kapitel 3 Schnell Tasten, LED und OSD Anweisungen








Abschnitt 1 Schnell Tasten und LED Beschreibung

Drücken Sie nicht zwei Tasten gleichzeitig, da dies zu keiner oder einer fehlerhaften Reaktion führen könnte.


1. LED Beschreibung

Energieanzeige-LED: Wenn der On-Lap eingeschaltet ist leuchtet die LED **grün**. Im Stand-by-Betrieb leuchtet die LED **rot**. Im abgeschaltetem Zustand erlischt die LED.

2. Schnell Tasten Beschreibung

	Ein/Aus	Durch Drücken der Ein/Aus-Taste kann der Monitor ein-/ausgeschaltet werden.
	Eingabequelle /Beenden	Drücken Sie diese Taste, um "Eingangsquelle" anzuzeigen, und drücken Sie  , um die Eingangsquellen zu wechseln. Drücken Sie im OSD-Menü auf die Beenden Taste, um das Menü zu beenden und zur vorherigen Seite zurückzukehren.
	Menü/Auswahl	Drücken Sie auf die Menütaste, um das OSD-Menü aufzurufen. Wenn Sie sich im OSD-Menü befinden drücken Sie diese Taste um Ihre Auswahl zu bestätigen und um in weitere Untermenüs zu gelangen.
	Lautstärke erhöhen/Nach unten	Drücken Sie diese Taste, um die Lautstärke der Lautsprecher zu erhöhen. Wenn das OSD-Menü angezeigt wird, bewegt ein Druck auf diese Taste die Liste nach unten oder rechts. Für eine automatische kontinuierliche Steigerung gedrückt halten.
	Lautstärke verringern/Nach oben	Drücken Sie diese Taste, um die Lautstärke der Lautsprecher zu verringern. Wenn das OSD-Menü angezeigt wird, bewegt ein Druck auf diese Taste die Liste nach oben oder links. Für eine automatische kontinuierliche Verringerung gedrückt halten.
	zurücksetzen	Wenn Sie gleichzeitig diesen beiden Tasten drücken, setzen Sie den Monitor auf die Werkseinstellungen zurück.

Abschnitt 2 OSD-Menü Bedienung

Bei erstmaligem Einschalten des On-Lap erscheint in der rechten oberen Ecke mit [Language Select] das Sprachmenü. Bitte drücken Sie auf die []-Taste, um die gewünschte Bediensprache auszuwählen. Beim nächstmaligen Einschalten des Geräts wird [Language Select] nicht noch einmal auf dem Bildschirm erscheinen.

1. Anzeige Einstellungen

Wie in der Abb. gezeigt können die Optionen Helligkeit, Kontrast und Schärfe nach dem Aufruf der Anzeigeeinstellungen angepasst werden.



- 1) ÖKO Modus: Ist der Energiesparmodus aktiviert, wird die [Helligkeit auf maximal 50%](#) begrenzt.

- 2) Auto Anpassung: Ist die [Auto Kontrastanpassung] oder [Auto Helligkeitsanpassung] aktiviert, wird der Monitor bei der Wiedergabe von Animationen/Videos automatisch den Kontrast und die Helligkeit anpassen, um die Bildqualität zu verbessern

2. Farbeinstellungen

- 1) Farbeffekt: Wenn das PC-Bildausgabeformat RGB Limited ist, wählen Sie bitte "Standard 1". Wenn es sich um das RGB-Vollformat handelt, wählen Sie bitte "Standard 2". Wählen Sie den "Smartphone"-Modus, um die Farben lebendiger zu machen. Wählen Sie den "Film"-Modus, um die dunkle Szene deutlicher anzuzeigen.
- 2) Blaue Lichtreduktion: Wählen Sie [aktivieren] und der Blaulichtgehalt wird automatisch verringert.
- 3) Farbtemp: Wählen Sie [Kalt] wird der Blaulichtgehalt des Bildes erhöht. Wählen Sie [Warm] wird der Rotlichtgehalt des Bildes erhöht. Wählen Sie [Benutzer] wird der RGB-Farben selbst einstellen.



3. Anzeige Verhältnis

- 1) Einstellung :Wenn Sie [16:9 Vollbild] wählen, wird das Bild im Verhältnis 16:9 auf dem gesamten Monitor angezeigt. Wählen Sie [4:3], wird das Bild im Verhältnis [4:3] angezeigt und rechts und links vom Bild wird erscheint ein schwarzer Rand. Wählen Sie [Original SeitenVerhältnis] wird das Bild im ursprünglichen Format angezeigt.
- 2) Overscan: **Die Funktion kann nur verwendet werden, wenn ein HDMI Videosignal (z.B. 1080P/720P) angeschlossen ist. Verwenden Sie diese Funktion, um den Abtastbereich des Bildes einzustellen.**

4. OSD Menü

- 1) Sprache: Wählen Sie die OSD-Sprache
- 2) H. Position: Bewegt das OSD nach links und rechts
- 3) V. Position: Bewegt das OSD nach oben und unten
- 4) Menü Timer: Stellen Sie die OSD-Zeit ein
- 5) Menü Transparenz: Macht das OSD transparent
- 6) Automatische Abschaltung (Auto Power Off): Wenn Sie [Ein] wählen und kein Bild mehr angezeigt wird, wechselt der Monitor in den Stand-by Modus und **nach 2 Minuten** schaltet er sich vollständig ab. Wählen Sie hingegen [Aus], so bleibt der Monitor durchgehend im Stand-by Modus.
- 7) Power Ein/Aus Anzeige: Wenn Sie [Aus] wählen, erlischt die LED.
- 8) Power Tastensperre (Power Button Lock): Wählen Sie [Ein] und der Ein-/Aus-Taste wird inaktiv.



5. Audio

Passen Sie die Lautstärke an oder wählen Sie stumm. Wenn "Ein" für "Ton Aus" ausgewählt ist, stoppt der Monitor die Audiowiedergabe und der Stumm-Modus kann nicht durch Drücken der Lautstärketasten freigegeben werden. Nachdem Sie den „Ton-Aus“ auf „Aus“ gesetzt haben, kann das Audio erneut abgespielt werden.

6. Eingangswahl

- 1) Eingangswahl: Wählen Sie das Eingangsvideosignal über **HDMI-A** Anschluss oder der **USB Typ-C** Anschluss.
- 2) Auto Search: Wenn das „Ein“ ausgewählt ist, wird der Monitor zwei Videoeingänge nach der Reihe löschen und das erst eingelesene anzeigen. Wenn das „Aus“ ausgewählt ist, wird nur das ausgewählte Videoquelle im Eingabequelle angezeigt werden. Wenn kein solch ausgewählte Videoquelle eingibt, wird der Monitor die Warnmeldung „Kein Signal“ zeigen und nicht andere Videoquellen prüfen.
- 3) Charge from NB/PC: Wählen Sie "Ja", der Computer/das Smartphone lädt den Monitor auf. Wählen Sie "Nein", dieser Stromeingang wird geschlossen. **Bevor Sie "Nein" auswählen, schließen Sie bitte das 5V-Ladegerät an den DC-IN-Anschluss des M505 an. Andernfalls funktioniert der Monitor aufgrund fehlender Stromversorgung nicht.** (Diese Menüfunktion ist deaktiviert, wenn der M505I-Monitor an den 65W-PD-Adapter angeschlossen ist.)
- 4) CEC Mode Wenn das „Ein“ ausgewählt ist, kann das Benutzende den Monitor mit die Geräte mit HDMI CEC Funktion sowie DVD Spieler, Kamera, oder PlayStation Spielkonsole verbinden, um den ein- oder auszuschalten.
- 5) Berührungsempfindlichkeit: Es stehen 3 Berührungsempfindlichkeitswerte zur Verfügung. Der Standardwert ist "0". Die höchste Empfindlichkeit ist „100“. **Achtung: Die Änderung des Magnetfelds in der Umgebung kann zu einer falschen Erkennung des Touchscreens führen. Wenn der Cursor sich weiter ohne Berührung bewegt, setzen Sie bitte die Berührungsempfindlichkeit "0" zurück.**




7. Information: Zeigt Bildwiederholfrequenz, On-Lap Modellnummer, Firmware-Version und weitere Informationen an.

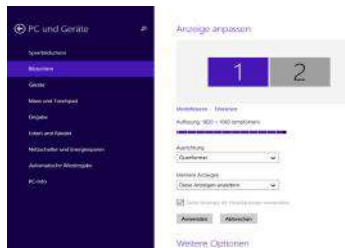
- 1) Zurücksetzen: Wiederherstellung der Standardwerte

Kapitel 4 Monitor Anzeigeeinstellung

Abschnitt 1 Erweiterten Anzeigemodus einstellen - Windows 10

Drücken Sie auf  und wählen Sie "Einstellungen"> "System"> "Bildschirm". Wählen Sie anschließend **"Diese Anzeigen erweitern"** unter Mehrere Anzeigen.

Wählen Sie in der Auflösung (R) [1920x1080], bei [Ausrichtung (O)] wählen Sie [Querformat]. Wenn Sie das Gerät im Hochformat nutzen, wählen Sie stattdessen [Hochkant (gedreht)], dann wählen Sie [Bestätigen] und verlassen Sie das Menü nachdem die Einstellungen gespeichert wurden.



Abschnitt 2 - Erweiterter Bildschirm Modus mit Mac System

Klicken Sie auf [🍏] und wählen [Systemeinstellungen]. Klicken Sie auf [Monitore]>[Anordnen], dann klicken Sie auf die Box neben [Bildschirme synchronisieren] und deaktivieren Sie die Einstellung. Klicken Sie dann auf eines der beiden Displays und ziehen Sie dieses auf die gewünschte Position. Die Position beider Displays kann frei gewählt werden.

Klicken Sie auf [Systemeinstellungen]>[Monitore], wählen Sie zuerst die Auflösung für den Laptop-Bildschirm, dann klicken Sie auf [Monitor], und stellen Sie die Auflösung des On-Lap M505 auf [1080p]. Sollten Sie der Monitor im Hochformat nutzen, so wählen Sie unter Bildschirm drehen bitte "270 ° aus.



Kapitel 5 Einstellungen des Touch-Monitors und der Eingabemethoden (Touch-Stift und Handschuhe)

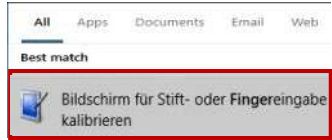
Stellen Sie sicher, dass das Betriebssystem des Computers einen externen Touch-Monitor unterstützt. Beispielsweise unterstützen Computer mit Windows 10/7 einen externen Touch-Monitor und arbeiten gut mit dem M505T/I-Monitor zusammen. Andere Betriebssysteme unterstützen möglicherweise keine Touch-Funktion auf dem M505-Monitor. Apple®-Computer (wie MacBook und iMac) unterstützen kein externes Touchsignal. Daher zeigt der M505 nur Videos ohne Touch-Funktion an, wenn der M505T/I-Monitor an Apple®-Computer angeschlossen wird.

1. Einstellungen des Touchscreens unter Windows 10/7

Einstellungen des Touchscreens unter Windows 10/7

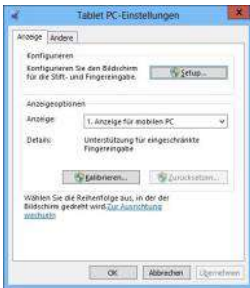
Wenn der Computer die Touchscreen-Funktion nicht automatisch aktiviert oder die Reaktion der Berührungsposition nicht richtig funktioniert, öffnen Sie Windows 10/7 "Tablet PC-Einstellungen" in "Systemsteuerung", um die Touchscreen-Einstellung zu starten.

Suchen Sie in Windows 10 nach "**Kalibrieren**" und wählen Sie "**Bildschirm für Stift- oder Fingereingabe kalibrieren**".



Klicken Sie "**Tablet PC-Einstellungen**" in "**Systemsteuerung**" unter Windows 7, um die Touchscreen-Einstellungen zu starten.

Wählen Sie "Setup". Wenn die Anweisungen auf M505T/I angezeigt werden, berühren Sie On-Lap M505T/I, um die Einstellung abzuschließen.



2. Verwendung des Touch Stylus

M505T/I unterstützt keinen proprietären aktiven Stift des Tablets oder Smartphones.

- Passiver Stift: M505T/I unterstützt passive Touch-Stifte mit leitfähiger Gummispitze oder Kunststoffscheibe, in der Durchmesser größer als 6 mm ist.
- Aktiver Stift: Die Stifte auf dem befindliche Markt sind im Magnetfluss nicht identisch. Der M505T/I-Monitor unterstützt nur einige aktive Touch-Stifte mit ausreichender elektromagnetischer Induktion (z. B. Adonit® Dash 3).

Wenn Sie mit einem Touchstift aufgrund seiner unzureichenden Induktion keine Linien zeichnen oder nicht flüssig arbeiten können, lesen Sie bitte Kapitel 3> Abschnitte 2> Punkt 6 und stellen Sie die „Berührungsempfindlichkeit“ auf „50“ ein.








3. Mit Latexhandschuhen und nassen Fingern berühren

M505T/I unterstützt Fingerberührungen mit PVC-Latexhandschuhen. Handschuhdicke $\leq 1\text{mm}$ wird empfohlen.

Der M505T/I-Monitor kann mit nassen Fingern berührt werden (ohne Wassertropfen auf der Oberfläche).

Kapitel 6 Produktspezifikation

Abschnitt 1 Generelle Spezifikation

Artikel	On-Lap M505T	On-Lap M505I
Bildschirm	Breitbild 15.6-zoll (16:9)	
Auflösung	1920x1080	
Farbtiefe	16.7M Farben	16.7M Farben
Helligkeit	250 (cd/m ²) (Typ.)	250 (cd/m ²) (Typ.)
Kontrastverhältnis	700:1(Typ.)	
Betrachtungswinkel	170°(H)/170°(V)(CR>10)	
Reaktionszeit	15ms(Typ.)	
Touch-Technologie und Betriebssystem	Projiziert-kapazitiver Touchscreen mit 10-Punkte-Berührungseingängen; Unterstützt Windows 10/7	
Videoeingang	HDMI-A*1, USB Typ-C(DP 1.2)*1	
Videoausgang	HDMI-A*1 (HDMI Loop: bis zu 14 monitore) Die tatsächlichen Einheiten der Monitorschleife können je nach HDMI-Kabel/HDMI-Signal und anderen mehr oder weniger als 14 Stück betragen.	
USB-Ausgang	No	USB-A*1
Audioausgang	Kopfhöreranschluss (3.5-mm-Minibuchse) (unterstützt analog 2.5mmAUX)	
Lautsprecher	1.5W (max.) *2	
Aufladen des Laptops/Handys	Nein	Ja
HDCP Unterstützung	Ja	
HDCP CEC Unterstützung	Ja	
Stromverbrauch	≤ 10W	
Stromverbrauch-Standby Modus	<0.5W	
Stromverbrauch-Aus Modus	<0.5W	
Nennspannung	5V  2.0A(Typ.)	
Umgebungsbedingungen	Einsatz: 0~50°C; Lagerung:-20~60°C	
Abmessungen (W*H*D)	Bildschirm :364mm*250mm*7.2mm E/A-Basis :364mm*135mm*10.7mm	
Gewicht (typisch)	1145g	1181g
Zertifizierung	     	

Abschnitt 2 Werksunterstützungsmodus

Auflösung	Aktualisierungsrate	Horizontalfrequenz (kHz)	Vertikalfrequenz (Hz)
640x480	60Hz	31.469	59.940
720x480	60Hz	29.855	59.710
800x600	60Hz	37.879	60.317
848x480	60Hz	31.02	60.000
960x600	60Hz	37.212	59.635
1024x768	60Hz	48.363	60.004
1152x864	60Hz	53.783	59.959
1280x600	60Hz	37.377	59.900
1280x720	50Hz	37.500	50.000
1280x720	60Hz	45.000	60.000
	60Hz	44.772	59.855
1280x768	60Hz	47.776	59.870
1280x800	60Hz	49.702	59.810
1280x960	60Hz	60.000	60.000
1280x1024	60Hz	63.981	60.020
1360x768	60Hz	47.712	60.015
1366x768	60Hz	47.712	59.790
1360x1024	60Hz	63.606	59.836
1400x1050	60Hz	65.317	59.978
1440x900	60Hz	55.935	59.887
1600x900	60Hz	55.990	59.946
1600x1024	60Hz	63.675	59.901
1680x1050	60Hz	65.290	59.954
1920x1080	50Hz	56.250	50.000
1920x1080	60Hz	67.500	60.000
	60Hz	66.587	59.934

Abschnitt 3 HDMI-Timing (Video)

1920x1080P 50Hz/59.94Hz/60Hz	1280x720P 50Hz/59.94Hz/60Hz
720x480P 59.94/60Hz	640x480P 59.94/60Hz

Kapitel 7 Problemlösung

Problem	Lösung
1. Wenn ich den USB-C-Anschluss (DP Alt) des Computers und den USB-C-Anschluss des M505 verbinde, kann der Monitor nicht eingeschaltet werden und die Betriebsanzeige leuchtet nicht.	Wenn "Charging from NB/PC" auf "NEIN" eingestellt ist, kann die Stromversorgung über den USB-C-Anschluss erfolgen. Bitte schließen Sie das 5V-Ladegerät an den DC-IN-Anschluss des M505-Monitors an, rufen Sie das OSD-Menü auf und wählen Sie unter "Eingangquelle" die Option "Ja" von "Charge from NB/PC". Verbinden Sie den USB-C-Anschluss des PCs und den USB-C-Anschluss des Monitors erneut über das USB-C-Videokabel.

Problem	Lösung
2. Der Monitor startet ohne Bild, wenn er mit dem USB Typ-C Port eines Computers oder eines Smartphones verbunden ist.	<ol style="list-style-type: none"> 1) Um den On-Lap Monitor M505 mit einem Computer oder einem Smartphone zu verbinden und zu benutzen, muss der USB Typ-C Port dieses Computers oder Smartphones den „DisplayPort Alternate Mode“ unterstützen können. Bitte wenden Sie sich an den jeweiligen Hersteller des Computers und des Smartphones, um sicherzustellen, dass das Gerät den USB Typ-C DisplayPort Alternate Mode unterstützt. 2) Viele USB-C-Kabel auf dem Markt unterstützen nicht Videosignalübertragung. Bitte verwenden Sie den USB Typ C Videokabel (1m) im Paket für die Verbindung. 3) Bitte schließen Sie das USB Typ-C-Kabel an den USB-C-Anschluss des M505 und nicht an den DC IN-Anschluss an.
3. Der Bildschirm des On-Lap Monitors blitzt manchmal auf oder startet sich erneut, wenn das Bildschirmsignal von einem Smartphone über dessen USB Typ-C Port auf den On-Lap Monitor übertragen wird.	<p>Möglicherweise kann das Smartphone keine stabile Stromversorgung mit 2A und 5V zum On-Lap Monitor M505 herstellen. Dies kann dazu führen, dass der Bildschirm aufblitzt oder der Monitor nicht eingeschaltet werden kann.</p> <p>Konsultieren Sie Abschnitt 2 des Kapitels 2.</p>
4. Die Reaktionszeit eines Smartphone-Spieles oder einer App verlängert sich, wenn die Bildschirmübertragung über den USB Typ-C Port des Smartphones auf den On-Lap Monitor M505 durchgeführt wird.	<p>Das Problem kann an einer zu geringen Leistung des Prozessors oder des Arbeitsspeichers des Smartphones liegen.</p> <p>Für Hilfe wenden Sie sich an den Hersteller Ihres Smartphones.</p>
5. Nach dem Ende des Spiels wird der Switch-Host automatisch eingeschaltet, wodurch der Akku leer wird.	<p>Nach dem Ende des Spiels schaltet sich der Bildschirm aus oder ist der Ruhezustand aktiviert und der Bildschirm versorgt den Switch nicht mehr mit Strom. Da die Stromversorgung unterbrochen ist, schaltet sich der Switch automatisch ein. Bitte ändern Sie die Einstellungen des Switch-Hosts unter "Einstellungen"> "Ruhezustand"> Ruhezustand deaktivieren, wenn das Netzteil ein- und ausgeschaltet wurde. Wählen Sie "Aus", um zu verhindern, dass der Switch den Energiesparmodus aufgrund einer Stromunterbrechung verlässt.</p>
6. Als M505-Touch-Monitor an das MacBook/ iPad Pro angeschlossen hat, hat die Touch-Funktion nicht ausgeführt, oder hat der Cursor immer in eine falsche Position reagiert.	<p>MacBook, iMac, iPad Pro und alle Apple® Produkte unterstützen keinen externen Touchmonitor. Daher kann die Touchscreen-Funktion des M505T/I-Monitors nicht verwendet werden.</p>



GeChic Corporation

11F-3, No. 138, Zhongming S. Rd.,

West Dist., Taichung, Taiwan

Customer Service: service@gechic.com

Rev. 2024/1/18

Précautions, avertissements et exclusions d'utilisation des produits

- ⚠** Ce symbole signifie que si vous ne respectez pas ces informations, l'utilisateur risque d'être blessé ou le produit peut être endommagé.
- ⚠** 1. Lorsque vous avez besoin de sortir avec un écran, nous vous conseillons l'achat de notre "housses pliante"(optionnel). Pour prévenir d'éventuels coups ou poids qui pourraient toucher le verre ou causer une fissure.
 - ⚠** 2. Lorsque vous débranchez le câble USB ou le câble d'entrée vidéo, il doit être retiré dans le sens horizontal du port d'entrée. Ne pas secouer la fiche dans le sens vertical. En raison d'une mauvaise action causée par des dommages au port d'entrée, ne s'applique pas à la période de garantie des services de maintenance gratuits.
 - ⚠** 3. La spécification d'entrée de l'alimentation en écran On-Lap est un courant continu de **5V 2A**. **Entrez un courant supérieur à 5V, entraînera une panne d'écran, ce qui entraînera une défaillance du produit ne s'applique pas dans la garantie.** Il est recommandé de connecter deux ports USB de l'ordinateur ou la puissance d'entrée du chargeur 5V 2A de GeChic.
 4. Il est recommandé d'utiliser cet écran dans un environnement bien ventilé à température ambiante 5-35 °C et humidité 45%-85%. L'écran doit afficher des images changeant en continu pour éviter d'afficher la même image fixe pendant une longue période. Si vous devez utiliser ce moniteur dans des environnements anormaux tels que des températures élevées, une humidité élevée, une étanchéité à l'air, une basse pression atmosphérique, etc., veuillez contacter le centre de service client Gechic pour des conseils sur les conditions d'utilisation.
 - ⚠** 5. Précautions de nettoyage de l'écran: Débranchez l'alimentation avant du nettoyer. Utilisez un chiffon doux pour nettoyer l'écran tactile. Lorsque la saleté n'est pas facile à nettoyer, vous pouvez laisser un peu de tissu humide et ensuite nettoyer. **N'utilisez pas de détergents contenant du benzène, de l'alcool, des diluants, de l'ammoniac, des abrasifs ou d'autres solvants corrosifs ou de l'air à haute pression. L'utilisation de ces solvants peut causer des dommages permanents à l'écran ou laisser une tache qui ne peut être retirée de l'écran.**
 6. Veuillez ne pas exposer le panneau LCD au soleil.
 - ⚠** 7. Le produit peut être sévèrement endommagé suite à un renversement ou une chute. SVP Ne pas placez sur une table instable ou en mouvement, charriot ou placard. Ne pas utiliser l'écran portable sur un véhicule en mouvement.
 - ⚠** 8. Le produit n'est pas résistant à l'eau. Ne pas utiliser le produit près de l'eau.
 - ⚠** 9. Avertissement! Evitez un volume trop fort qui pourrait être endommageant pour votre écoute. SVP chéquez le réglage du volume avant d'utiliser votre Jack Audio.
 - ⚠** 10. Une utilisation excessive de l'écran peut endommager votre vue. Pensez à reposer vos yeux 10 minutes toutes les 30 minutes. Veuillez éviter les enfants de moins de 2 ans de regarder l'écran. Pour les enfant plus de 2 ans, ne les laissez pas de regarder l'écran plus d'une heure tous les jours.
 - ⚠** 11. Une utilisation excessive de l'écran peut endommager votre vue. Pensez à reposer vos yeux 10 minutes toutes les 30 minutes. Veuillez éviter les enfants de moins de 2 ans de regarder l'écran. Pour les enfant plus de 2 ans, ne les laissez pas de regarder l'écran plus d'une heure tous les jours.

V 12. À l'exception des instructions de garantie

Veillez vous reporter au mode d'emploi pour plus de détails, veuillez suivre les instructions et les précautions données dans les instructions. Conservez-vous bien ce manuel pour tout besoin.

GeChic Corporation ne garantit pas que la fonction d'écran ne sera pas interrompu ou sans erreur. La garantie s'applique exclusivement aux défauts survenant dans le cadre d'une utilisation normale de l'appareil. Termes énoncés ci-dessous sont hors des obligations de la garantie:

- (1) Le code-barres est enlevé ou usé.
- (2) Le produit a été réaménagé, démonté ou modifié.
- (3) L'affichage et la fonction d'actilité est normal alors que l'apparence est changé. (le vieillissement, l'usure, la rayure, l'échange de couleur etc.)
- (4) Tous les dépannages causés par source de courant. (i.e. Branchez sur plus de 5V ou un courant instable)
- (5) Tous les dépannages causés par les fausses opérations qui sont indiquées au manuel. (i.e. Brancher ou débrancher le câble dans une mauvaise direction)
- (6) Tous les dépannages causés par la frappe, la chute, le renversement ou la fissure accidentellement et exprès.

LCD Déclaration sur les pixels

Lorsque l'écran affiche des motifs différents, la luminosité de l'écran peut être légèrement inégale. Le pixel effectif du moniteur LCD atteint ou dépasse 99,99%. Mais l'affichage peut avoir 0.01% ou moins des pixels ne peuvent pas être affichés. L'affichage utilise un écran LCD de haute qualité, cependant, il y a toujours des pixels qui ne s'allument pas ou montrent comme des points noirs ou de points rouges, mais cette situation n'affectera pas l'utilisation du produit en général. Tout ce qui précède est un phénomène normal.

Évitez d'exposer l'écran LCD à la lumière directe du soleil pendant longtemps; il risque de nuire à l'écran.

L'affichage de la même image fixe pendant longtemps peut entraîner l'image résiduelle sur l'écran et elle peut être restaurée graduellement après la mise hors tension pendant plusieurs heures.

Déclaration de classe B de la Federal Communications Commission (FCC)

Attention: Ce produit a été testé et s'est conformé aux spécifications des appareils numériques de classe B de la partie 15B des règles de la FCC. Ces limites sont conçues pour fournir une protection raisonnable contre les interférences nuisibles dans un environnement résidentiel. Si cet équipement provoque des interférences nuisibles à la réception de la radio ou de la télévision, il est recommandé que l'utilisateur tente de résoudre le problème d'interférence en prenant une ou plusieurs des mesures suivantes:

- Régler la direction de l'antenne de réception.
- Rallonger la distance entre le produit et le récepteur.
- Connecter séparément l'équipement et le récepteur aux prises de courant sur les circuits différents.
- Consulter un revendeur ou d'un technicien expérimenté en radio ou télévision.

Attention:

1. Les modifications non-autorisées par GeChic Corp. pourraient entraîner l'utilisateur à ne pas utiliser l'appareil.
2. Si vous avez un fil anti-interférence et un cordon d'alimentation secteur, vous devez respecter les conditions d'utilisation
3. Le fabricant n'est pas responsable des interférences de radio ou de télévision causées par une modification non-autorisée. L'utilisateur doit être responsable de corriger ces interférences.

Déclaration de conformité CE

Ce produit est conforme aux directives suivantes:

- EN 55032: 2015 Class B/AC:2016 (Demande d'interférence radiophonique des équipements de technologie de l'information).
- EN 55024: 2010+A1:2015 (Besoin de tolérance aux équipements de technologie de l'information).
- EN 61000-3-2: 2014 (Limites de l'émission de courant harmonique).
- EN 61000-3-3: 2013 (fluctuation de tension et limite de scintillement), suivez la clause d'instruction
- AS/NZS CISPR 32: 2015
- 2014/30/ CE (EMC tension).

Déclaration du logo WEEE

Ce produit doit être recyclé par le point de recyclage approprié, ne le mélangez pas dans les déchets domestiques. Ce symbole, sur le produit, sur l'accessoire ou dans l'énoncé écrit, indique que le produit et ses accessoires électroniques (par exemple, le chargeur, la câble de Rear Dock) ne doivent pas être traités avec les autres déchets à domicile. Au contraire, vous êtes responsable de disposer les articles en les mettant au point de collecte désigné afin de bien recycler les déchets électriques ou électroniques.

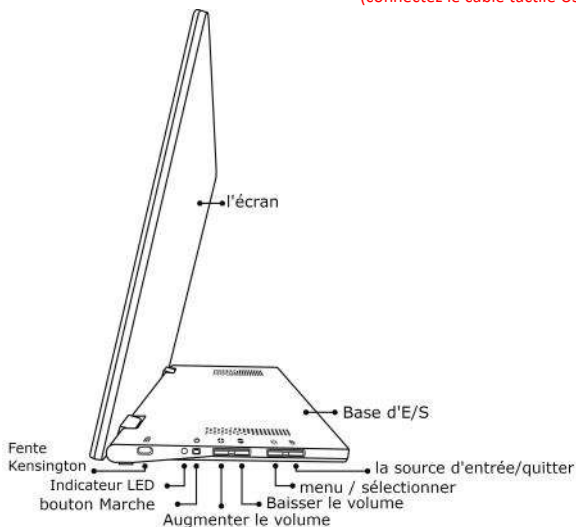
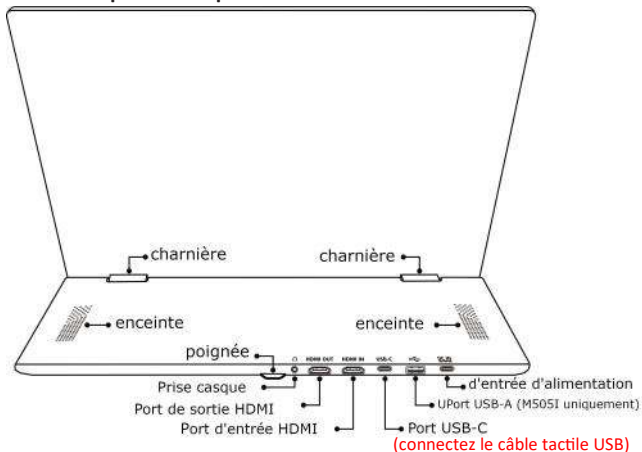
Pour plus d'informations sur le recyclage des équipements d'élimination des déchets, veuillez contacter votre revendeur local, votre service d'élimination des déchets à domicile ou le magasin où vous avez acheté le produit.

**Recyclage de pays non-UE**



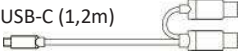



Si vous souhaitez rejeter ce produit et ses accessoires dans d'autres régions et pays, connaissez-vous bien les lois et règlements locaux en vigueur régissant

Chapitre 1 Description du produit et des accessoires On-Lap

Section 1 Description de la partie



Section 2 Description des accessoires

Accessoires standards	M505T	M505I
Câble Vidéo HDMI-A (1,2m) 	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Câble Vidéo USB Type-C (1m) 	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Câble d'alimentation USB-A vers USB-C (1,2m) 	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Chargeur 5V 2A 	<input type="radio"/>	-
Adaptateur 65W PD & câble d'alimentation 	-	<input type="radio"/>
Housse pliante M505T/I 	-	<input type="radio"/>

Accessoires Optionnels	la description
Support en alliage d'aluminium M505 VESA 100	Possède 4 VESA. 100 trous de vis, pour accrocher l'écran M505 au VESA. Un support pour accrocher votre écran au mur. Pour savoir comment l'installer, veuillez consulter les Sections 2 à 7. Pour vous déplacer en toute sécurité sur le bras VESA, nous vous recommandons d'acheter un câble vidéo HDMI de 2,1 m plus long et un câble d'alimentation USB de 2,1m.
Housse pliante M505T/I (15A3)	Elle peut couvrir votre écran et, lors de vos déplacements, le protéger. Il peut aussi servir de pied arrière ou surélever votre ordinateur portable.
Câble Vidéo USB Type-C (2m)	Insérez une fiche sur le port USB-C (DP Alt) d'un PC, l'autre fiche sur M505 afin de transmettre des signaux vidéo, d'alimentation et tactile.
Câble de l'écran tactile d'alimentation USB-A vers USB-C (1,2M/2,1m)	USB-A(mâle) pour connecter au port USB-A d'ordinateur. USB-C (mâle) pour connecter On-Lap M505 moniteur.
Câble Vidéo micro-HDMI vers HDMI-A (2,1m)	micro-HDMI(mâle) pour connecter au port micro-HDMI d'ordinateur. HDMI-A (mâle) pour connecter On-Lap M505 moniteur.
Câble Vidéo mini-HDMI vers HDMI-A (2,1m)	mini-HDMI (mâle) pour connecter au port mini-HDMI sur l'appareil photo. HDMI-A (mâle) pour connecter On-Lap M505 moniteur.

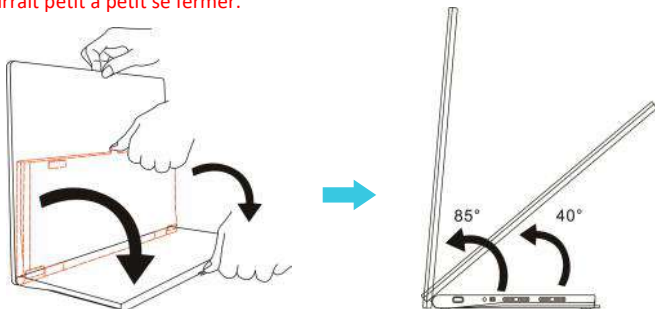
Chapitre 2 Instructions d'installation

Section 1 Installation de l'écran M505 et application du house pliable

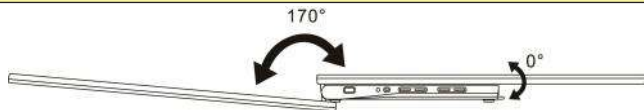
1. Installation de l'écran M505 et ajustement de l'angle de vue

Comme sur l'image, lorsque l'écran est sur une table, une main doit tenir la partie supérieure et l'autre main la partie inférieure pour bien l'ouvrir. Lorsque la base E/S est posée sur une table, l'angle de l'écran doit être en 40° et 85°.

L'angle ne peut être plus grand que 90°. Si l'angle est supérieur à 90°, l'écran pourrait basculer en avant et casser l'écran. Si l'angle est inférieur à 40°, l'écran pourrait petit à petit se fermer.



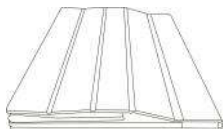
⚠ Attention : L'angle d'ouverture de l'écran est entre 0 et 170°, veuillez ne pas ouvrir au-delà de 170°. L'écran pourrait s'endommager ou se casser.



2. Instructions pour le house pliable M505T/I (Optionnel pour M505T)

Comme sur la photo, voici ci-dessous trois utilisations de notre house pliante :

- A. **Coque protectrice**: l'écran à l'intérieur de la housse pliante.
- B. **support de moniteur**: la housse peut se plier en triangle et offrir un support stable à l'écran.
- C. **support d'ordinateur portable** : Placez l'ordinateur portable sur le house pliable pour l'élever.



A. Coque protectrice



B. support de moniteur



C. support d'ordinateur portable

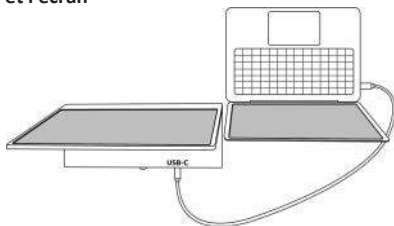
Section 2 Utiliser le port USB-C afin de connecter un MacBook Pro/Air®, un autre ordinateur portable, un téléphone portable

Pour le connecter, un téléphone portable au port USB-C doit répondre aux conditions suivantes :

- Supporter la méthode DisplayPort Alternate (USB Type-C (DP Alt Mode)).
- Peut produire un débit de 5V 2.0A, si il ne peut produire un tel débit, veuillez ne pas le connecter.

1. Connexion entre un ordinateur et l'écran

Comme sur l'image, utiliser un **câble vidéo USB Type-C** (1m) pour connecter l'écran M505 à un port USB-C (DP Alt) d'un ordinateur. L'ordinateur utilise le câble USB-C pour transmettre le courant électrique et le signal vidéo et tactiles. Il n'est donc pas nécessaire de le connecter avec un câble HDMI ou un adaptateur.



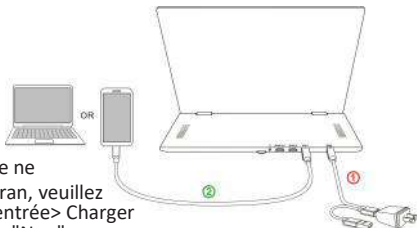
⚠ Attention : Le système d'exploitation de l'ordinateur ou du téléphone portable doit supporter l'écran tactile et ainsi, utiliser la fonction tactile du M505T/I. Certains modèles d'ordinateur Apple® (par ex. : MacBook Pro / Air, iPad Pro) ne supportent pas la fonction tactile et sont donc incapable d'utiliser la fonction tactile du M505T/I.

2. Connecter l'écran à un chargeur 5V 2A (Appliquer sur smartphone)

Veuillez suivre les étapes suivantes :

- ① Utilisez un **chargeur 5V 2A** et un **câble d'alimentation USB-A vers USB-C** (1,2m) pour connecter le port DC IN du M505T. (Pour le M505I, veuillez vous reporter à la section 3 pour connecter l'adaptateur d'alimentation PD 65 W.)

- ② Après avoir allumé l'ordinateur ou le téléphone portable, connectez à nouveau



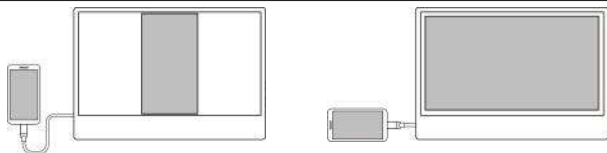
- ③ Si vous voulez que le téléphone ne transmet pas de courant à l'écran, veuillez ouvrir le menu OSD, source d'entrée> Charger depuis NB/PC puis sélectionnez "Non" pour que le port USB-C de l'écran ne reçoive pas de courant. Ensuite, connectez le chargeur 5V à DC IN Port de l'écran, l'écran peut alors être démarré.



③

⚠ Attention :

1. L'écran ne peut pas charger de téléphone portable dans ce cas.
2. Lorsque le téléphone est en mode vertical, l'image affichée sur l'écran sera similaire. Il doit être en mode horizontal pour pouvoir afficher l'intégralité de l'écran.



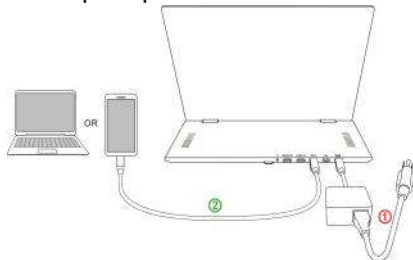
Section 3 Fonction propriétaire de l'écran M505I

Seuls les On-Lap M505H et M505I prennent en charge les fonctions suivantes. Veuillez noter qu'ils ne s'appliquent pas aux On-Lap M505E et M505T.

1. L'écran produit de l'électricité vers le téléphone portable ou l'ordinateur

① Connectez le **adaptateur 65W PD** au port de l'écran M505I.

② Après avoir allumé le téléphone portable ou l'ordinateur, connectez l'écran M505 au téléphone portable/ ordinateur à l'aide du **câble vidéo USB Type-C** (1m). Après cela, l'écran affichera l'image du téléphone portable/ ordinateur et, en même temps, les chargera.



⚠ Attention : La production maximale de l'écran est de 20V 2,25 A. Si le port USB PD d'un ordinateur nécessite plus de 45W, l'alimentation n'est pas suffisante et il est probable que l'écran ne puisse pas se connecter. Veuillez fermer l'écran, retirer le adaptateur 65W PD et le câble vidéo. Consultez le chapitre 2, section 2, 1ère page d'explication de la connexion, il faut permettre à l'ordinateur de charger

2. La fonction du port USB-A

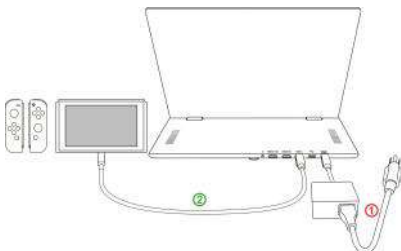
Pour connecter un **adaptateur 65W PD** au port DC IN de l'écran, utilisez un **câble USB Type-C** (1m) au port USB-C (DP Alt). Tandis que le port USB-A peut être connecté à une souris ou à un clavier. Le signal sera transmis depuis l'écran vers l'ordinateur ou le téléphone portable.

La production maximale du port USB-A est de 5V 500mA. Veuillez éviter d'utiliser ce port pour des téléphones portables nécessitant au-dessus de 500mA pour recharger.

3. Utiliser le port USB-C pour se connecter à la console Nintendo® Switch


Nintendo Switch® ne prend pas en charge un écran tactile externe, de sorte que la fonction tactile à l'écran ne peut pas être utilisée.

- 1 Connectez un **adaptateur 65W PD** au port DC IN de l'écran M505I.
- 2 Allumez la console Switch et utilisez le **câble vidéo USB Type-C (1m)** pour connecter l'écran à la console Switch. Après cela, l'écran affichera l'image de la console Switch et la chargera.



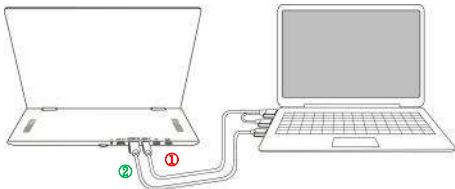
- ⚠ Attention1 :** Lors de l'affichage de l'image de la Switch sur l'écran, les Joy-cons doivent être détachées pour pouvoir être utilisées.
- ⚠ Attention2 :** Après avoir joué, retirez le câble USB-C avant d'éteindre la console Switch. Sinon, la batterie de la console pourrait se dégrader. Lorsque l'image ne s'affiche plus sur l'écran, l'écran s'éteindra automatiquement et il ne donnera plus de courant vers la console Switch. La console Switch s'allumera probablement, car la console est dans un état de veille et donc la batterie pourrait se dégrader.
- ⚠ Attention3 :** Lorsque la batterie de la console Switch est vide, aucune connexion ne peut se faire avec l'écran. Veuillez connecter le adaptateur 65W PD pour charger la console pendant 10 minutes. Et suivez les étapes mentionnées ci-dessus pour connecter la console à l'écran.

Section 4 Utiliser le port HDMI IN pour connecter un ordinateur

Remarque: le port USB-C (avec le symbole ) sur le PC ne prend pas en charge la spécification d'alimentation PD, ce qui signifie que le port USB ne peut pas fournir une alimentation suffisante au moniteur M505. Le moniteur n'est peut-être pas allumé.

1. Connectez le port USB-A de l'ordinateur pour transmettre les signaux tactiles et le courant

- 1 Connectez le **câble d'alimentation USB-A vers USB-C (1,2m)** aux deux ports USB-A de l'ordinateur et au port USB-C du M505 (**port non DC IN**). (Remarque: si un seul port USB-A de l'ordinateur est utilisé, le M505 ne peut pas être démarré normalement en raison d'un courant insuffisant)
- 2 Utilisez le **câble HDMI-A(1,2m)** pour connecter l'ordinateur au port HDMI IN de l'écran.

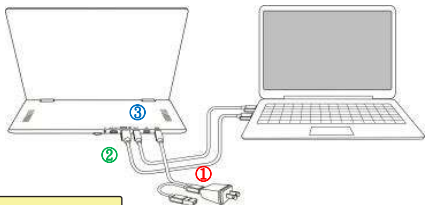


2. Utilisez l'alimentation pour transmettre le courant

Si le port USB-A de l'ordinateur ne fournit pas suffisamment de courant, utilisez le chargeur d'alimentation pour l'alimenter.

- 1 Utilisez un **chargeur 5V 2A** et un **câble d'alimentation USB-A vers USB-C (1,2m)** pour connecter le port DC IN du M505T. (Pour le M505I, veuillez vous reporter à la section 3 pour connecter l'adaptateur d'alimentation PD 65 W.)

- ② Utilisez le **câble HDMI-A** (1,2m) pour connecter l'ordinateur au port HDMI IN de l'écran.
- ③ Utilisez un **câble vidéo USB Type-C** (1m) pour connecter les ports USB-C sur le PC et le moniteur pour transmettre le signal tactile.



⚠ Attention : Faites attention à ne pas insérer dans le port HDMI Out.

Section 5 Utiliser le port HDMI OUT

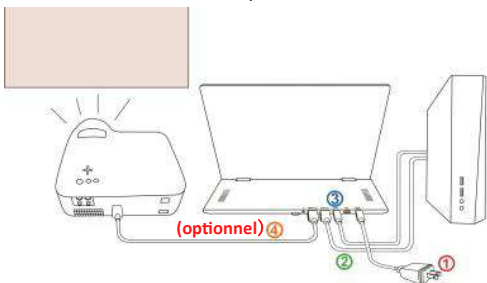
- ⚠ Attention 1 : Lorsque vous importez l'image sur le port HDMI IN, le port HDMI OUT peut diffuser la même image. Le port HDMI OUT est incapable de diffuser l'image vers un port USB-C.**
- ⚠ Attention 2 : Lorsque vous connectez le port HDMI OUT avec plusieurs écrans, tous les écrans affichent la même image, il est impossible d'afficher des images différentes.**

1. Connecter un projecteur ou un tableau électronique

En utilisant le port HDMI OUT de l'écran M505, il est possible de connecter l'écran avec un projecteur pour afficher la même image. Le professeur regarde l'écran et les élèves regardent la projection. Veuillez consulter les étapes de la section 4 pour connecter ① chargeur 5V 2A ② le câble HDMI-A.

③ le câble USB-C puis utilisez ④ le 2e **câble HDMI-A (optionnel)**

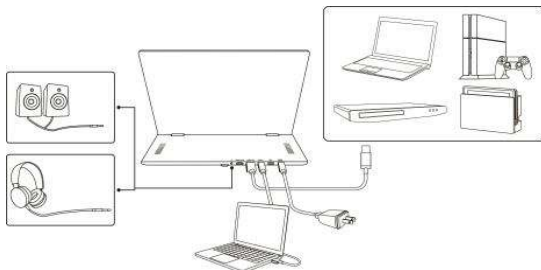
pour connecter le port HDMI OUT de l'écran et le port HDMI IN du projecteur.



Section 6 Connectez un casque et des haut-parleurs

Comme le montre la figure ci-dessous, vous pouvez connecter l'écouteur ou le haut-parleur à la prise d'écouteur du moniteur.

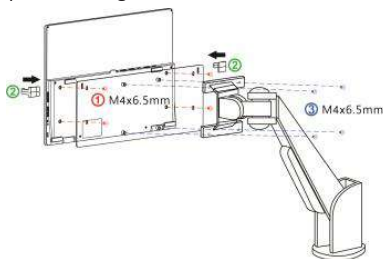
⚠ Remarque: Le port de sortie casque prend en charge l'audio à deux canaux. Veuillez ne pas connecter le câble du microphone au port de sortie casque. Si le format audio de l'ordinateur ou de la console de jeux vidéo est composé de 5 ou 7 canaux, les écouteurs risquent de ne pas restituer tous les sons (par exemple, les voix disparaissent), veuillez sélectionner la sortie stéréo dans les paramètres audio de l'ordinateur ou de la console de jeux vidéo.



Section 7 Installer le bras du moniteur ou le support mural VESA100

Veuillez suivre les étapes ci-dessous pour la configuration.

- ① Vissez **le support M505 VESA 100 (optionnel pour M505I)** en alliage d'aluminium à la base du moniteur avec les quatre vis M4.
- ② Fixez le moniteur et le support en alliage d'aluminium VESA 100 par les deux clips pour éviter que l'écran ne tombe
- ③ Vissez le support M505 VESA 100 en alliage d'aluminium à un bras de moniteur ou à un support mural à l'aide de quatre vis M4.



Pour vous déplacer sur le bras VESA, nous vous suggérons d'acheter le câble vidéo HDMI plus long de 2,1mètres et le câble d'alimentation USB.

Chapter 3 Touches de raccourci, LED et instructions de l'OSD




Section 1 Touches de raccourci & description des LED





Ne touchez pas simultanément deux touches de raccourci, sinon il ne peut y avoir aucune réponse ou montre "la réponse de défaut".

1. Description des LED


Cela montre une lumière **verte** quand on allume l'écran portable et une lumière **rouge** quand c'est en stand-by.

2. Description des Touches Raccourci

	Marche	Pressez le bouton Marche pour allumer/éteindre l'écran portable
	source d'entrée/ Sortir	Appuyez sur ce bouton pour afficher «Source d'entrée», puis appuyez sur «  » pour changer les sources d'entrée. Lorsque vous utilisez le menu OSD, appuyez sur cette touche pour quitter et revenir au menu OSD précédent.

	Menu / Sélectionner	Appuyez sur cette touche pour démarrer la fenêtre OSD. Lorsque vous utilisez le menu OSD, appuyez sur cette touche pour confirmer les options et aller dans le menu OSD suivant.
	Augmenter le volume/ suivant	Appuyez sur ce bouton pour augmenter le volume des haut-parleurs. Lorsque le menu OSD est affiché, appuyez sur ce bouton pour déplacer la liste vers le bas ou la droite. Maintenez enfoncé pour un incrément continu automatique.
	Baisser le volume/ précédent	Appuyez sur ce bouton pour diminuer le volume des haut-parleurs. Lorsque le menu OSD est affiché, appuyez sur ce bouton pour déplacer la liste vers le haut ou vers la gauche. Maintenez enfoncé pour une diminution continue automatique.
	Réinitialiser	Appuyez sur ces boutons en même temps pour restaurer l'écran aux réglages originaux.

Section 2 Description OSD

Appuyez sur "menu"  " pour sélectionner la langue que vous utilisez. Le menu "sélection de langue" n'apparaîtra pas la prochaine fois quand vous le démarrez. Si vous appuyez sur "sortir" pour éliminer le menu "sélection de langue", le menu apparaîtra à nouveau la prochaine fois quand vous le démarrez.

1. Paramètres d'affichage

Comme indiqué dans la figure à droit, entrez dans "Paramètres d'affichage", vous pouvez régler la Luminosité, Contraste, Finesse et d'autres fonctionnalités. "

- 1) Mode éco : Le maximum de la luminosité de la mode éco est à 50.
- 2) Réglage automatique (Auto Adjust): Afin d'assurer la meilleure qualité de l'affichage, démarrez "réglage automatique du contraste" et "réglage automatique de la luminosité" pour régler la luminosité et le contraste automatiquement.



2. Réglages des couleurs

- 1) Effet de couleur: Si le format de sortie d'image du PC est RVB limité, veuillez sélectionner "Standard 1"; s'il s'agit du format RVB complet, veuillez sélectionner "Standard 2". Sélectionnez le mode "Téléphone" pour rendre les couleurs plus vives; sélectionnez le mode "Film" pour afficher plus clairement la scène sombre.
- 2) Diminution de la lumière bleue (Blue Light Reduction): Sélectionnez "On" pour réduire automatiquement la lumière bleue de l'affichage.
- 3) Temp. Couleur (Color Temperature): sélectionnez "Froid" pour augmenter la couleur bleue dans l'image. Sélectionnez "Chaud" pour augmenter la couleur rouge dans l'image. Sélectionnez "Personnalisé" pour régler manuellement les paramètres de couleur RGB.



3. Ratio d'aspect

- 1) Ratio d'aspect (Aspect Ratio): Lorsque "16: 9 écran plein" est sélectionné, l'image sera affichée sur l'affichage entier selon l'échelle 16: 9. Lorsque "4: 3" est sélectionné, l'image sera affichée dans l'échelle "4: 3", et la bordure noire sera affichée sur les deux côtés de l'affichage. Lorsque vous sélectionnez 'Original', l'image s'affiche dans son échelle d'origine
- 2) Overscan: **seulement quand l'entrée du signal Vidéo HDMI (ex.1080P/720P), peut utiliser une telle fonction. Utilisez cette fonction pour ajuster la zone de scan de l'image.**

4. Menu OSD

- 1) Langue: Sélectionnez OSD langue
- 2) Position-H: Bougez OSD gauche vers la droite.
- 3) Position-V: Bougez OSD haut vers le bas.
- 4) durée OSD: Minuteur OSD: Réglez le temps d'inactivité avant que le menu OSD disparaisse
- 5) Transparence OSD: Mettez OSD transparent
- 6) Arrêt automatique (Auto Power Off): Lorsque "On" est sélectionné, l'écran sera en mode veille quand aucune image n'est montrée. Il passera en mode d'arrêt dans 2 minutes. Lorsque "Off" est sélectionné, l'écran sera toujours en mode veille.
- 7) Voyant d'alimentation: Lorsque "Off" est sélectionné, le voyant d'alimentation s'éteindra.
- 8) Bouton marche verrouillé: Si vous sélectionnez "Marche", le bouton d'alimentation s'arrête de marcher.



5. Audio

Ajuster le volume ou sélectionnez muet. Réglez le volume ou activez le mode silencieux. Lorsque le mode silencieux est "activé", l'écran s'arrête de produire le son et le "bouton de réglage du volume" ne peut pas être opérationnel pour produire le son. Vous devez désactiver le mode silencieux pour pouvoir produire le son.

6. Source D'entrée

- 1) Sélectionnez le port HDMI-A ou la source USB-C pour entrer des signaux numériques L'écran détectera automatiquement d'autres signaux d'entrée.
- 2) Auto Search: Lorsque l'option "Allumé (On)" est sélectionnée, l'écran va détecter deux sources vidéo dans l'ordre, et puis la première interface va s'afficher à l'écran. Lorsque l'option "Eteint (Off)" est sélectionnée, seulement la source vidéo sélectionnée va s'afficher à l'écran. S'il n'y a aucun signal d'entrée, un message d'avertissement, "Pas de signal d'entrée (No signal)", va s'afficher à l'écran, qui ne cherchera pas d'autres sources vidéo.
- 3) Charge from NB/PC: Sélectionnez "Oui", l'ordinateur/smartphone charge le moniteur. Sélectionnez "Non", cette entrée de courant est fermée. **Avant de sélectionner "Non", veuillez connecter le chargeur 5V au port DC IN du M505, sinon le moniteur ne peut pas fonctionner en raison de l'absence d'alimentation.** (Cette fonction de menu est désactivée lorsque le moniteur M505I est connecté à l'adaptateur PD 65 W.)
- 4) CEC Mode: Lorsque l'option "Allumé (On)" est sélectionnée, les utilisateurs peuvent allumer ou éteindre l'écran en connectant aux appareils compatibles avec le HDMI-CEC; par exemple, lecteur DVD, caméra, ou console de jeux PlayStation.
- 5) Sensitivité du tactile : vous pouvez choisir 3 niveaux de sensibilité. Le niveau de base pré-enregistré est le niveau "0". Le niveau de sensibilité maximal est de "100".




Attention : Si l'écran rentre en contact avec une force magnétique, il peut rencontrer des problèmes. L'écran peut sembler intact, mais le curseur pourrait bouger spontanément. Veuillez remettre la sensibilité du tactile à "0".

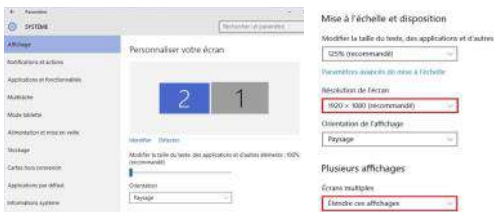
7. Information: Il s'affiche la fréquence de vidéo d'entrée, le modèle On-Lap, le numéro de firmware et l'autres informations.

1) Zurücksetzen: Wiederherstellung der Standardwerte


Chapitre 4 Définir le mode d'affichage de l'écran étendu

Section 1 Configuration de l'écran étendu - Système Windows 10

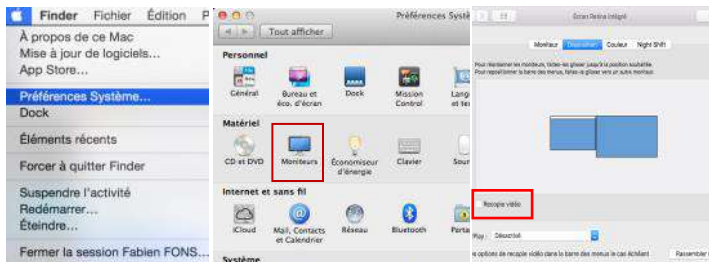
Cliquez sur , puis cliquez sur [Sélectionner] > sélectionnez **【Système】** > sélectionnez **【Affichage】**. sélectionnez "étendre ces affichages" dans "multi-affichages" Dans la résolution (R), sélectionnez "1920x1080". Sélectionnez "Paysage" dans "Orientaion (O)". Si vous souhaitez l'orientation verticale, sélectionnez "droit (flip)". Et ensuite sélectionnez "OK" pour enregistrer les paramètres et sortir.



Section 2 Définir l'écran étendu-Mac OS

Cliquez sur , sélectionnez [Préférences Système]>[Moniteur]→ Cliquez sur "Disposition" et décocher "Recopie vidéo". Cliquez sur l'un des fenêtres bleues et faites glisser vers la position souhaitée.

Cliquez sur [Préférences Système]>[Moniteurs], et sélectionnez la résolution de l'ordinateur. Ensuite cliquez sur "Moniteur" pour sélectionner la résolution On-Lap M505 sur "1080p". Si il est en mode vertical, veuillez sélectionnes "270°" en "Rotation"



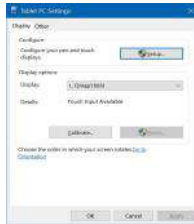
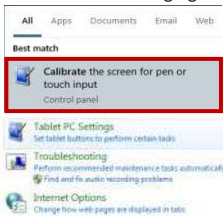
Chapitre 5 Paramètres du moniteur tactile et des méthodes de saisie (stylet tactile et gants)

Veillez noter si le système d'exploitation de l'ordinateur prend en charge un moniteur tactile externe. L'ordinateur exécutant Windows 10/7 prend en charge la fonctionnalité tactile du M505. Si l'ordinateur n'est pas Windows 10/7, il peut ne pas être en mesure d'utiliser la fonction tactile du M505. Les ordinateurs Apple® (comme MacBook et iMac) ne prennent pas en charge un signal tactile externe. Par conséquent, le M505 n'affiche les vidéos sans fonction tactile que lorsque le moniteur M505T/I est connecté à des ordinateurs Mac.

1. Windows 10/7 Réglage de l'écran tactile

Si votre ordinateur n'active pas automatiquement la fonction de l'écran tactile ou ne reconnaît pas le multi-écran, l'écran tactile ne détectera pas la position tactile correctement. Veuillez utiliser Windows 10/7 "Paramètres Tablet PC" sur Panneau de configuration pour lancer les paramètres de l'écran tactile. Sous Windows 10, recherchez "Étalonnage" dans "Paramètres", puis sélectionnez "Étalonner l'écran pour le stylo ou saisie tactile".

Sous Windows 7, sélectionnez «Paramètres du Tablet PC» dans le Panneau de configuration pour lancer les paramètres tactiles. veuillez sélectionner "Setup" et suivez les instructions à l'écran de Windows pour étalonner les points de contact sur le On-Lap M505T/I pour effectuer les réglages tactiles



2. Utilisation du stylet tactile

M505T/I ne supporte pas le stylet actif exclusif d'autres marques de tablettes ou de smartphones.

- Le stylet passif: M505T/I supporte les stylets passifs avec le pointe en caoutchouc ou plastique conducteur de plus de 6 mm de diamètre.
- Le stylet actif: Le stylet actif du marché a une sensibilité tactile différente L'écran du M505T/I ne supporte que certains stylets actifs avec une sensibilité suffisante (par exemple: Adonit® Dash 3).

Si le stylet ne parvient pas à dessiner des lignes ou il est instable en raison d'une sensibilité insuffisante, veuillez consulter le chapitre 3> Section 2> Élément 6 et réglez la sensibilité tactile sur 50.







3. Toucher avec des gants et des doigts mouillés

M505T/I supporte le toucher avec les doigts gantés en latex PVC. Il est recommandé que l'épaisseur des gants ne dépasse pas 1mm.

Si le doigt est légèrement humide (aucune gouttelette d'eau ne se forme à la surface), vous pouvez toucher et utiliser l'écran directement.

Chapitre 6 Fiche Technique

Section 1 Spécifications générales

article	On-Lap M505T	On-Lap M505I
panneau	écran large 15.6" (16:9)	
Résolution	1920x1080	
Profondeur couleur	16.7M couleurs	16.7M couleurs
Luminosité	250 (cd/m ²) (Typ.)	250 (cd/m ²) (Typ.)
Contraste Ratio	700:1(Typ.)	
Angle de vue	170°(H)/170°(V)(CR>10)	
Temps de Réponse	15ms(Typ.)	
Technologie tactile et système compatible	Écran tactile capacitif projeté; Détection d'entrée tactile à 10 points; Prise en charge de Windows 10/7	
entrées vidéo	HDMI-A*1, USB Type-C(DP 1.2)*1	
sortie vidéo	HDMI-A*1 (HDMI Loop: jusqu'à 14 moniteurs) Les unités réelles de la boucle de moniteur peuvent plus ou moins de 14 pièces en fonction de divers câbles / signaux HDMI et autres.	
sortie usb	Non	USB-A*1
sortie audio	Prise écouteurs (mini-jack 3.5 mm) (prise en charge analogique 2.5 mm AUX)	
enceinte	1.5W (max.) *2	
Support pour ordinateur portable/ chargement de smartphone	Non	Qui
Prise en charge HDCP	Qui	
Prise en charge HDMI CEC	Qui	
consommation d'énergie	≤ 10W	
Consommation d'énergie en mode veille	<0.5W	
Consommation d'énergie en mode arrêt	<0.5W	
tension nominale	5V  2.0A(Typ.)	
Environnement de stockage	Fonctionnement: 0~50°C; Économisez:-20~60°C	
Dimensions (W*H*D)	l'écran :364mm*250mm*7.2mm Base de l'E/S :364mm*135mm*10.7mm	
Poids	1145g	1181g
Règlements et normes	    	

Section2 Mode d'affichage de support

Résolution	fréquence de rafraîchissement	Fréquence horizontale (kHz)	Fréquence verticale (Hz)
640x480	60Hz	31.469	59.940
720x480	60Hz	29.855	59.710
800x600	60Hz	37.879	60.317
848x480	60Hz	31.02	60.000
960x600	60Hz	37.212	59.635
1024x768	60Hz	48.363	60.004
1152x864	60Hz	53.783	59.959
1280x600	60Hz	37.377	59.900
1280x720	50Hz	37.500	50.000
1280x720	60Hz	45.000	60.000
	60Hz	44.772	59.855
1280x768	60Hz	47.776	59.870
1280x800	60Hz	49.702	59.810
1280x960	60Hz	60.000	60.000
1280x1024	60Hz	63.981	60.020
1360x768	60Hz	47.712	60.015
1366x768	60Hz	47.712	59.790
1360x1024	60Hz	63.606	59.836
1400x1050	60Hz	65.317	59.978
1440x900	60Hz	55.935	59.887
1600x900	60Hz	55.990	59.946
1600x1024	60Hz	63.675	59.901
1680x1050	60Hz	65.290	59.954
1920x1080	50Hz	56.250	50.000
1920x1080	60Hz	67.500	60.000
	60Hz	66.587	59.934

Section 3 Prise en charge du mode déo

1920x1080P 50Hz/59.94Hz/60Hz	1280x720P 50Hz/59.94Hz/60Hz
720x480P 59.94/60Hz	640x480P 59.94/60Hz

Chapitre 7 Dépannage

problème	solution
1. Connectez le port USB-C (DP Alt) de l'ordinateur au port USB-C du M505. Si le voyant d'alimentation du M505 ne s'allume pas, il ne peut pas être allumé.	Si "Charge depuis NB/PC" dans le menu OSD est réglé sur "Non", l'écran ne peut pas être allumé par le port USB-C. Veuillez utiliser le chargeur pour connecter le port M505 DC IN pour démarrer l'écran, entrez dans le menu OSD> Source d'entrée puis changez le paramètre "Charge depuis NB/PC" sur "Oui". Reconnectez le port USB-C (DP Alt) de l'ordinateur au port USB-C de l'écran.

problème	solution
2. Connecter le port USB Type -C de l'ordinateur ou du smartphone, mais l'écran n'affiche pas d'image.	<ol style="list-style-type: none"> 1. Les matériels informatiques tels que l'ordinateur et le smartphone doivent être dotés le DisplayPort Alternate Mode (USB Type-C (DP Alt)) pour connecter à l'écran On-Lap M505. Veuillez consulter les fabricants de l'ordinateur ou du smartphone pour assurer si votre matériel est doté le USB Type -C (DP Alt) . 2. De trop nombreux types de câbles vidéo USB-C sont sur le marché, veuillez utiliser le câble fourni " câble vidéo USB-C (1m)" pour connecter. 3. Veuillez connecter le câble vidéo USB-C au port USB-C du M505 au lieu du port DC IN.
3. Pendant la connection du port USB-C du téléphone portable pour afficher l'image sur un écran, il est possible que l'image vacille ou redémarre automatiquement.	Il est possible que le téléphone portable utilisé ne puisse produire un courant continu de 5V 2A vers l'écran. Le courant insuffisant peut produire des vacillements à l'image ou aucune image. Veuillez consulter le chapitre 2, section 2, 2ème page d'explications.
4. Envoyer le signal à l'écran On-Lap M505 via le port USB Type-C du smartphone, mais le jeux ou l'application du smartphone ralentit.	Cette situation peut résulter d'une performance insuffisante du processeur ou de la mémoire du smartphone. Veuillez consulter le fabricant de votre smartphone pour la solution.
5. Après avoir joué, la console Switch s'allumera automatiquement, et la batterie s'épuisera graduellement.	Après avoir joué, l'écran éteint ou en veille, l'écran arrêtera de charger la console Switch. À cause de l'arrêt de courant soudain, la console Switch s'allumera automatiquement. Veuillez ajuster les paramètres de la console Switch, paramètres>veille>retirer la prise de courant, sortir de la veille; choisissez "Éteint". La console Switch ne quittera pas le mode veille dès que le courant s'arrête.
6. Lorsque connecté à un MacBook ou iPad Pro et que vous touchez l'écran, le curseur pourrait bouger. Cependant, il ne fonctionnera pas ou se déplacera dans la mauvaise direction.	Les produits Apple® MacBook, iMac, iPad Pro ne supportent pas l'écran tactile. Il est donc impossible d'utiliser la fonction tactile de l'écran M505T/I.



GeChic Corporation

11F-3, No. 138, Zhongming S. Rd.,
West Dist., Taichung, Taiwan

Customer Service: service@gechic.com

Rev. 2024/1/18